

| 学科名 | 学年 | 授業のタイトル（科目名） | |
|--|-------------------------------|--|--|
| 工業専門課程情報処理システム科 | 2 | Javascript | |
| 授業の種類 | 授業担当者 | 実務経験 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習 | 安堂厚志 | <input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無 | |
| [実務経歴] | | | |
| <p>大手オーディオメーカーで法人営業・商品開発・プロモーション・販促物企画に従事した後、2007年よりフリーランスとしてWeb制作・開発業務に携わってまいりました。2020年からは職業訓練校にてWebデザイン・アプリケーション開発の講師を務め、13クラス・約150名の訓練生を指導しております。</p> <p>実務では、HTML/CSS、JavaScript（React・Next.js）、CMS、UI/UX設計、アプリケーション開発など、フロントエンド領域全般に対応してまいりました。</p> | | | |
| 単位数（授業の回数） | 時間数☒ | 配当時期 | 必修・選択 |
| 2 単位（30回） | 60 時間 | <input type="radio"/> 前期 <input type="radio"/> 後期 <input checked="" type="radio"/> 通年 | <input type="radio"/> 必修 <input checked="" type="radio"/> 選択 |
| [授業の目的・ねらい] | | | |
| <p>① WebアプリケーションにおけるJavaScriptの役割について理解する。</p> <p>② JavaScriptの記述方法、およびHTMLエレメントにアクセスする方法を理解する。</p> <p>③ JavaScriptでの非同期処理と、外部APIとのデータ連携について理解する。</p> <p>④ モジュール分割やコンポーネント志向の考え方、およびモダンなJavaScript開発環境について理解する。</p> | | | |
| [授業全体の内容の概要] | | | |
| <p>① JavaScriptの役割とHTMLエレメントへのアクセス方法をプログラミングしながら理解する。</p> <p>② JavaScriptでの非同期処理の実装方法と、外部APIを活用したデータの取得・表示方法について学ぶ。</p> <p>③ JavaScriptのオブジェクト指向の概要を理解したうえで、関数やモジュール分割とコンポーネント志向の設計について学ぶ。</p> | | | |
| [授業終了時の達成課題(到達目標)] | | | |
| JavaScriptの基礎知識をもとに、モジュール設計とモダンな開発環境を活用した開発ができることを目標とし、 | | | |
| [準備学習の具体的な内容] | | | |
| <p>毎授業で前回の授業の確認を行い、講義・実習を進める。授業終了時には、講義内容の確認と次回の授業内容を説明し、復習・予習ができるようにする。單元ごとに課題を実施する。</p> <p>参考資料の案内や生成AIを使って学習しレベルアップする使い方を指導する。</p> | | | |
| [使用テキスト] | | [単位認定の方法及び評価の基準] | |
| <p>使用テキスト</p> <p>教材をTeams上で提供</p> <p>参考文献</p> <p>必要に応じて授業の中で紹介する。</p> | | <p>定期試験と出席日数の両方が次の規定に達した場合に認定する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・試験の点数は60点以上を合格点とする。 ・全出席日数の4分の3以上の出席が必要。 <p>評価基準</p> <p>定期試験80%、平常点（出席、講義の参加度）20%とする。</p> | |
| [授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法] | | | |
| 1回 | Javascriptの歴史と役割 | | |
| 2回 | HTML+CSS基礎① | | |
| 3回 | HTML+CSS基礎② | | |
| 4回 | Javascriptの基本的な記述方法 | | |
| 5回 | HTMLエレメントへのアクセスと操作方法、DOMについて① | | |

| | |
|-----|----------------------------------|
| 6回 | HTMLエレメントへのアクセスと操作方法、DOMについて② |
| 7回 | 変数とデータ型① |
| 8回 | 変数とデータ型② |
| 9回 | 演算子について(算術演算子、代入演算子、比較演算子、論理演算子) |
| 10回 | 制御構造(条件分岐) |
| 11回 | イベント① |
| 12回 | イベント② |
| 13回 | 関数① |
| 14回 | 関数② |
| 15回 | 配列操作と制御構造(ループ)① |
| 16回 | 配列操作と制御構造(ループ)② |
| 17回 | まとめと振り返り |
| 18回 | 組み込みオブジェクト① |
| 19回 | 組み込みオブジェクト② |
| 20回 | Intersection Observer① |
| 21回 | Intersection Observer② |
| 22回 | Video, Audio制御 |
| 23回 | JSON |
| 24回 | 非同期処理 |
| 25回 | 実践的Webサイト関連UIの実装① |
| 26回 | 実践的Webサイト関連UIの実装② |
| 27回 | 実践的Webサイト関連UIの実装③ |
| 28回 | 実践的Webサイト関連UIの実装④ |
| 29回 | 実践的Webサイト関連UIの実装⑤ |
| 30回 | まとめと振り返り |