

| 学科名 | 学年 | 授業のタイトル（科目名） | |
|--|-------------------------------|--|--|
| 工業専門課程デジタルクリエイター科 | 2 | Webコンテンツ制作II（JavaScript） | |
| 授業の種類 | 授業担当者 | 実務経験 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習 | 安堂厚志 | <input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無 | |
| [実務経歴] | | | |
| <p>大手オーディオメーカーで法人営業・商品開発・プロモーション・販促物企画に従事した後、2007年よりフリーランスとしてWeb制作・開発業務に携わってまいりました。2020年からは職業訓練校にてWebデザイン・アプリケーション開発の講師を務め、13クラス・約150名の訓練生を指導しております。</p> <p>実務では、HTML/CSS、JavaScript（React・Next.js）、CMS、UI/UX設計、アプリケーション開発など、フロントエンド領域全般に対応してまいりました。</p> | | | |
| 単位数（授業の回数） | 時間数☒ | 配当時期 | 必修・選択 |
| 4 単位（60回） | 120 時間 | <input type="radio"/> 前期 <input type="radio"/> 後期 <input checked="" type="radio"/> 通年 | <input type="radio"/> 必修 <input checked="" type="radio"/> 選択 |
| [授業の目的・ねらい] | | | |
| <p>① WebサイトにおけるJavaScriptの役割について理解する。</p> <p>② JavaScriptの記述方法、およびHTMLエレメントへのアクセスと操作方法を理解する。</p> <p>③ JavaScriptを用いたアニメーションやインタラクションなど、WebサイトのUI実装の方法を理解する。</p> <p>④ JavaScriptのオブジェクト、メソッド、プロパティ等の概念を理解したうえで、ライブラリを活用したインタラクティブ</p> | | | |
| [授業全体の内容の概要] | | | |
| <p>① JavaScriptの役割とHTMLエレメントへのアクセス方法をプログラミングしながら理解する。</p> <p>② JavaScriptを使ってアニメーションやインタラクティブなUIをWebサイト上に実装する方法について学ぶ。</p> <p>③ JavaScriptのオブジェクト、メソッド、プロパティ等の概要を理解したうえで、ライブラリを活用したインタラクティブなUI表現の実装方法について学ぶ。</p> | | | |
| [授業終了時の達成課題(到達目標)] | | | |
| JavaScriptを使ったアニメーションやインタラクションなど、WebサイトにおけるUIの実装ができることを目標 | | | |
| [準備学習の具体的な内容] | | | |
| <p>毎授業で前回の授業の確認を行い、講義・実習を進める。授業終了時には、講義内容の確認と次回の授業内容を説明し、復習・予習ができるようにする。單元ごとに課題を実施する。</p> <p>参考資料の案内や生成AIを使って学習しレベルアップする使い方を指導する。</p> | | | |
| [使用テキスト] | | [単位認定の方法及び評価の基準] | |
| <p>使用テキスト</p> <p>教材をTeams上で提供</p> <p>参考文献</p> <p>必要に応じて授業の中で紹介する。</p> | | <p>定期試験と出席日数の両方が次の規定に達した場合に認定する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・試験の点数は60点以上を合格点とする。 ・全出席日数の4分の3以上の出席が必要。 <p>評価基準</p> <p>定期試験80%、平常点（出席、講義の参加度）20%とする。</p> | |
| [授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法] | | | |
| 1回 | Javascriptの歴史と役割 | | |
| 2回 | Javascriptの基本的な記述方法 | | |
| 3回 | HTMLエレメントへのアクセスと操作方法、DOMについて① | | |
| 4回 | HTMLエレメントへのアクセスと操作方法、DOMについて② | | |
| 5回 | 変数とデータ型① | | |

| | |
|-----|----------------------------------|
| 6回 | 変数とデータ型② |
| 7回 | 演算子について(算術演算子、代入演算子、比較演算子、論理演算子) |
| 8回 | 制御構造(条件分岐) |
| 9回 | イベント① |
| 10回 | イベント② |
| 11回 | 関数① |
| 12回 | 関数② |
| 13回 | 配列操作と制御構造(ループ)① |
| 14回 | 配列操作と制御構造(ループ)② |
| 15回 | まとめと振り返り |
| 16回 | 組み込みオブジェクト① |
| 17回 | 組み込みオブジェクト② |
| 18回 | Intersection Observer① |
| 19回 | Intersection Observer② |
| 20回 | Video, Audio制御 |
| 21回 | JSON |
| 22回 | localStorage |
| 23回 | cookie |
| 24回 | 非同期処理 |
| 25回 | 実践的Webサイト関連UIの実装① |
| 26回 | 実践的Webサイト関連UIの実装② |
| 27回 | 実践的Webサイト関連UIの実装③ |
| 28回 | 実践的Webサイト関連UIの実装④ |
| 29回 | 実践的Webサイト関連UIの実装⑤ |
| 30回 | まとめと振り返り |
| 31回 | |
| 32回 | |
| 33回 | |
| 34回 | |
| 35回 | |
| 36回 | |
| 37回 | |
| 38回 | |
| 39回 | |
| 40回 | |
| 41回 | |
| 42回 | |
| 43回 | |
| 44回 | |
| 45回 | まとめと振り返り |

| | |
|-----|----------|
| 46回 | |
| 47回 | |
| 48回 | |
| 49回 | |
| 50回 | |
| 51回 | |
| 52回 | |
| 53回 | |
| 54回 | |
| 55回 | |
| 56回 | |
| 57回 | |
| 58回 | |
| 59回 | |
| 60回 | まとめと振り返り |