

| 学科名   | 学年                            | 授業のタイトル (科目名)   |  |
|---|-------------------------------|---|--|
| 工業専門課程デジタルクリエイター科   | 1                             | Javascript I  |  |
| 授業の種類   | 授業担当者                         | 実務経験  |  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習   | 安堂厚志                          | <input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無  |  |
| [実務経歴]  |                               |   |  |
| <p>大手オーディオメーカーで法人営業・商品開発・プロモーション・販促物企画に従事した後、2007年よりフリーランスとしてWeb制作・開発業務に携わってまいりました。2020年からは職業訓練校にてWebデザイン・アプリケーション開発の講師を務め、13クラス・約150名の訓練生を指導しております。</p> <p>実務では、HTML/CSS、JavaScript (React・Next.js)、CMS、UI/UX設計、アプリケーション開発など、フロントエンド領域全般に対応してまいりました。</p> |                               |   |  |
| 単位数 (授業の回数)   | 時間数                           | 配当時期  | 必修・選択  |
| 2 単位 ( 30 回 )   | 60 時間                         | <input type="radio"/> 前期 <input type="radio"/> 後期 <input checked="" type="radio"/> 通年   | <input type="radio"/> 必修 <input checked="" type="radio"/> 選択 |
| [授業の目的・ねらい]   |                               |   |  |
| <p>① WebサイトにおけるJavaScriptの役割について理解する。</p> <p>② JavaScriptの記述方法、およびHTMLエレメントへのアクセスと操作方法を理解する。</p> <p>③ JavaScriptを用いたアニメーションやインタラクションなど、WebサイトのUI実装の方法を理解する。</p> <p>④ JavaScriptのオブジェクト、メソッド、プロパティ等の概念を理解したうえで、ライブラリを活用したインタラクティブ</p>                      |                               |   |  |
| [授業全体の内容の概要]  |                               |   |  |
| <p>① JavaScriptの役割とHTMLエレメントへのアクセス方法をプログラミングしながら理解する。</p> <p>② JavaScriptを使ってアニメーションやインタラクティブなUIをWebサイト上に実装する方法について学ぶ。</p> <p>③ JavaScriptのオブジェクト、メソッド、プロパティ等の概要を理解したうえで、ライブラリを活用したインタラクティブなUI表現の実装方法について学ぶ。</p>  |                               |   |  |
| [授業終了時の達成課題(到達目標)]  |                               |   |  |
| JavaScriptを使ったアニメーションやインタラクションなど、WebサイトにおけるUIの実装ができることを目標   |                               |   |  |
| [準備学習の具体的な内容]   |                               |   |  |
| <p>毎授業で前回の授業の確認を行い、講義・実習を進める。授業終了時には、講義内容の確認と次回の授業内容を説明し、復習・予習ができるようにする。單元ごとに課題を実施する。</p> <p>参考資料の案内や生成AIを使って学習しレベルアップする使い方を指導する。</p>   |                               |   |  |
| [使用テキスト]  |                               | [単位認定の方法及び評価の基準]  |  |
| <p>使用テキスト<br/>「1冊で身につくJavascript入門講座」</p> <p>参考文献<br/>必要に応じて授業の中で紹介する。</p>  |                               | <p>定期試験と出席日数の両方が次の規定に達した場合に認定する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・試験の点数は60点以上を合格点とする。</li> <li>・全出席日数の4分の3以上の出席が必要。</li> </ul> <p>評価基準<br/>定期試験80%、平常点 (出席、講義の参加度) 20%とする。</p> |  |
| [授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法]  |                               |   |  |
| 1回  | Javascriptの歴史と役割              |   |  |
| 2回  | Javascriptの基本的な記述方法           |   |  |
| 3回  | HTMLエレメントへのアクセスと操作方法、DOMについて① |   |  |
| 4回  | HTMLエレメントへのアクセスと操作方法、DOMについて② |   |  |
| 5回  | 変数とデータ型①                      |   |  |

|     |                                  |
|-----|----------------------------------|
| 6回  | 変数とデータ型②                         |
| 7回  | 演算子について(算術演算子、代入演算子、比較演算子、論理演算子) |
| 8回  | 制御構造(条件分岐)                       |
| 9回  | イベント①                            |
| 10回 | イベント②                            |
| 11回 | 関数①                              |
| 12回 | 関数②                              |
| 13回 | 配列操作と制御構造(ループ)①                  |
| 14回 | 配列操作と制御構造(ループ)②                  |
| 15回 | まとめと振り返り                         |
| 16回 | 組み込みオブジェクト①                      |
| 17回 | 組み込みオブジェクト②                      |
| 18回 | Intersection Observer①           |
| 19回 | Intersection Observer②           |
| 20回 | Video, Audio制御                   |
| 21回 | JSON                             |
| 22回 | localStorage                     |
| 23回 | cookie                           |
| 24回 | 非同期処理                            |
| 25回 | 実践的Webサイト関連UIの実装①                |
| 26回 | 実践的Webサイト関連UIの実装②                |
| 27回 | 実践的Webサイト関連UIの実装③                |
| 28回 | 実践的Webサイト関連UIの実装④                |
| 29回 | 実践的Webサイト関連UIの実装⑤                |
| 30回 | まとめと振り返り                         |